

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2001-298717

(43)Date of publication of application : 26.10.2001

(51)Int.Cl.

H04N 7/14

H04B 7/26

(21)Application number : 2000-044888

(71)Applicant : SNK CORP

(22)Date of filing : 22.02.2000

(72)Inventor : FUJIMOTO KENTA
HORIGUCHI HAMAO

(30)Priority

Priority number : 2000029424

Priority date : 07.02.2000

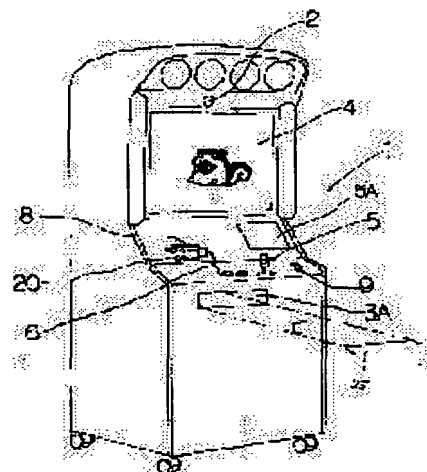
Priority country : JP

(54) IMAGE TRANSFER DEVICE AND IMAGE PROCESSING METHOD, AND PORTABLE TERMINAL WITH DISPLAY DEVICE APPLICABLE TO IMAGE PROCESSOR AND THE IMAGE PROCESSING METHOD

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an image transfer device and an image transfer method by which even a nonexpert can simply receive an image photographed by a digital camera or image data such as a photograph of reminiscence photographed in the past and display the image or the image data on a display device of a portable telephone with a display device that can receive image data.

SOLUTION: The image transfer device transfers an image to the portable telephone with the display device that can store image data, and is characterized in that the image transfer device consists of a camera that photographs a sheet on which an image such as a photographed person or a photograph is captured, or a read means for image data stored in a storage medium, a memory that stores kind dependent data of the portable telephone with the display device, a control means that processes the image data photographed by the camera or the image data stored in a storage medium, and a transfer means that transfers the image data processed by the control means to the portable telephone with the display device.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

01.03.2000

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2001-298717

(P2001-298717A)

(43) 公開日 平成13年10月26日 (2001. 10. 26)

| (51) Int.Cl. ⁷ | 識別記号 | F I | テーマコード(参考) |
|---------------------------|------|--------------|-------------|
| H 0 4 N 7/14 | | H 0 4 N 7/14 | 5 C 0 6 4 |
| H 0 4 B 7/26 | | H 0 4 B 7/26 | M 5 K 0 6 7 |

審査請求 有 請求項の数 7 O L (全 10 頁)

(21) 出願番号 特願2000-44888(P2000-44888)

(22) 出願日 平成12年2月22日(2000. 2. 22)

(31) 優先権主張番号 特願2000-29424(P2000-29424)

(32) 優先日 平成12年2月7日(2000. 2. 7)

(33) 優先権主張国 日本 (J P)

(71) 出願人 592062703

株式会社エス・エヌ・ケイ

東京都江東区有明三丁目1番地25 有明フ
ロンティア

(72) 発明者 藤本 健太

大阪府吹田市江の木町1番6号 株式会社
エス・エヌ・ケイ内

(72) 発明者 堀口 浜雄

大阪府吹田市江の木町1番6号 株式会社
エス・エヌ・ケイ内

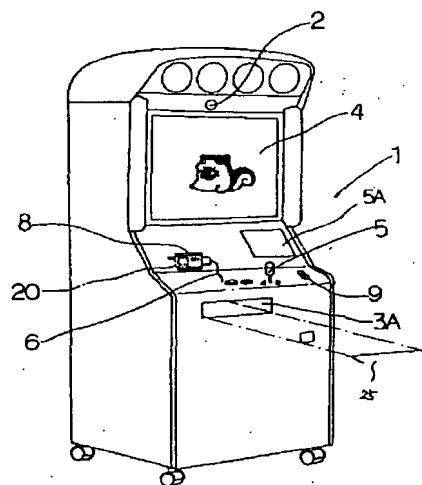
Fターム(参考) 5C064 AA01 AC01 AC02 AC11 AC12
AD01 AD06
5K067 AA34 BB04 BB23 EE02 FF23
FF31

(54) 【発明の名称】 画像転送装置および画像処理方法、当該画像処理装置および画像処理方法に適用可能なディスプレイ付携帯端末

(57) 【要約】

【課題】 画像データを取込むことができるディスプレイ付携帯電話機に、素人でも簡単にデジタルカメラで撮影した画像や、過去に撮影した思いでの写真などの画像データを取込んで携帯電話のディスプレイに表示できるような画像転送装置および転送方法を提供することを目的とする。

【解決手段】 画像データを保存可能なディスプレイ付携帯電話機に対し、画像を転送する画像転送装置であって、被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いは記憶媒体に記憶された画像データの読取手段と、前記ディスプレイ付携帯電話機の機種別データを記憶するメモリと、当該メモリの機種別データを参照して、前記カメラで撮影した画像データ又は記憶媒体に記憶された画像データを処理する制御手段と、前記制御手段により処理された画像データをディスプレイ付携帯電話機に転送する転送手段とからなることを特徴とする。



【特許請求の範囲】

【請求項 1】 画像データを保存可能なディスプレイ付携帯電話機に対し、画像を転送する画像転送装置であって、

被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いは記憶媒体に記憶された画像データの読取手段と、

前記ディスプレイ付携帯電話機の機種別データを記憶するメモリと、

当該メモリの機種別データを参照して、前記カメラで撮影した画像データ又は記憶媒体に記憶された画像データを処理する制御手段と、

前記制御手段により処理された画像データをディスプレイ付携帯電話機に転送する転送手段とからなることを特徴とする画像転送装置。

【請求項 2】 画像データを保存可能なディスプレイ付携帯電話機に対して画像を転送する画像転送方法であって、

被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いはパソコンやデジタルカメラにより画像データを記憶された記憶媒体から当該画像データを読取る読取手段、のいずれか一方又は両方により画像データを取込段階と、

当該取込んだ画像データを予め記憶された前記ディスプレイ付携帯電話機の機種別データ参照して編集し処理する段階と、

前記編集し処理した画像データを携帯電話機に転送する段階とからなる、前記複数の段階を少なくとも有することを特徴とする画像処理方法。

【請求項 3】 被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いはパソコンやデジタルカメラにより画像データを記憶された記憶媒体から当該画像データを読取る読取手段、のいずれか一方又は両方により画像データを取込段階と、当該取込んだ画像データを、予め記憶された前記ディスプレイ付携帯電話機の機種別データ或いは、使用者が選択入力した使用可能なデータ形式を参照して編集し処理する段階と、

前記編集し処理した画像データを携帯端末或いは当該携帯端末で使用可能な外部記憶媒体に転送する段階とからなる、前記携帯端末或いは当該携帯端末で使用可能な記憶媒体に前記画像を転送する画像転送方法に適用可能な携帯端末であって、

前記取込んだ画像データを、予め記憶された前記ディスプレイ付携帯端末の機種別データ或いは、使用者が選択入力した使用可能なデータ形式を参照して編集し処理する段階で前記画像データは圧縮され、当該圧縮された前記画像データを前記携帯端末で解凍するための機能を有するように構成したディスプレイ付携帯端末。

【請求項 4】 被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いは記憶媒体に記憶された

画像データの読取手段と、

前記ディスプレイ付携帯端末の機種別データ或いは複数のデータ保存形式へのデータ変換プログラムを記憶するメモリと、

当該メモリの機種別データ或いは使用者が入力操作したデータ保存形式のデータ変換プログラムを参照して、前記カメラで撮影した画像データ又は記憶媒体に記憶された画像データを処理し、圧縮する制御手段と、

前記制御手段により処理された画像データをディスプレイ付携帯端末に転送する転送手段とからなる画像転送装置に接続可能なディスプレイ付携帯端末であって、

前記ディスプレイ付携帯端末には、前記画像転送装置から転送された圧縮された画像データを解凍する解凍プログラムを有するように構成したディスプレイ付携帯端末。

【請求項 5】 ディスプレイ付携帯電話機或いはディスプレイ付携帯端末に適用される画像データは、動画画像データであることを特徴とする請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載の画像転送装置および画像処理方法、画像処理装置および画像処理方法に適用可能なディスプレイ付携帯端末。

【請求項 6】 複数のゲームプログラムを含むゲーム情報に関わるデータを記憶するメモリと、当該メモリに記憶した前記データを圧縮プログラムによって圧縮しディスプレイ付携帯端末に直接転送或いは記憶媒体を介して転送する制御手段とを有するゲームソフト販売機と、当該制御手段により圧縮された前記ゲームプログラムを含むゲーム情報に関わるデータを解凍プログラムによって解凍し、内蔵された或いは別体のメモリに記憶する前記ディスプレイ付携帯端末とから構成されるゲームシステムに使用可能に構成されることを特徴とするディスプレイ付携帯端末又はゲームソフト販売機。

【請求項 7】 前記ゲームソフト販売機からディスプレイ付携帯端末へのデータの転送は、前記ゲームソフト販売機の課金装置に使用者が料金を支払ったことを条件に行われることを特徴とする請求項 6 のディスプレイ付携帯端末又はゲームソフト販売機。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】 この発明は、近年の携帯電話機のディスプレイに所望の画像を取込むための画像転送装置、言い換えればペンダー・キオスクに関する。

【0002】

【従来の技術】 近年「i-mode」「スカイウェブ」「ezweb」などの大型液晶画面付き携帯電話機の普及によって、従来の文字表示だけでなく映像などの画像データを前記液晶画面などのディスプレイに表示させることができるようになってきている。

【0003】 一方、近年目覚しく普及している携帯電話機においては、その携帯電話機の外装に装飾を施した

り、着信時に点灯する機能を有するようなキーホルダを取り付けたり、着信時のメロディに自分の作曲した音楽を使用したりして、自分が所有する携帯電話機に遊び感覚でオリジナル性を持たせることが流行している。

【0004】このような流行の基盤となるのは、携帯電話のネットワーク端末としての機能向上により、様々な携帯電話のマルチメディアに対する処理機能が相次いで提供されるようになったことが掲げられる。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】上記ディスプレイ付携帯電話機に画像を表示させるためには、(1) デジタルカメラ、インターネットパソコン、自分専用のホームページを用意するか、又は、(2) パソコン、携帯電話機の機種専用データリンクソフト、パソコンと携帯電話機と接続する専用ケーブルを用意する必要があるため、携帯電話機を自分仕様にカスタマイズしたとの願望があっても、素人にはなかなか難しく、又周辺機器を揃えるにもそれ相当のお金が必要になるといった問題がある。

【0006】そして、有料にて上述した自分専用のホームページ(アルバム)を用意するためフォトネットサービスサイトにユーザ登録を行い、そのホームページ(アルバム)にデジタルカメラなどで撮影した写真を、パソコンを使ってインターネット経由でアルバムを作成する。作成した後、前記携帯電話機のiモードにてオンラインでアルバムを見るページにアクセスすると、認証入力手続きを経て、登録済みのアルバムにおける写真を携帯電話機のディスプレイで見ることができるが、上述したように料金の問題や認証の煩わしさがある(「<http://www.photonet.co.jp/imode/howto.html>」にその詳細が記載されている)。

【0007】また、携帯電話機の液晶ディスプレイの表面にキャラクタの画像を刷り込んだ透明なセロハン画を張り込むサービスも提供されているが、このような方法では、予め用意されたキャラクタから使用者が選択するといった受身的な立場であるため、カスタマイズしたとの欲求をもうひとつ満たすことができていないのではないかとこの発明者は考えた。

【0008】また、上述したような携帯電話機に係わるマルチメディアの今後の課題として、動画やその他の大容量データを扱うことが必要になるため、それらの大容量データを通信速度に制約を受ける通信ネットワークを使用して効率的に行うことが掲げられる。特にこのような問題は、街角のおかれるようなキオスクの場合には、転送時間に数十分も要するとお客が待ってくれないなどの問題も発生する恐れがある。一方、インターネットの普及によりネット上でのクレジットカード決済が広まりつつあるが、セキュリティ上の問題から生じる個人情報の流出などの恐れから、なかなか利用するには勇気がいるといった別の問題があり、上記キオスクに後述する

ような課金装置を設けることによりセキュリティの問題が解消できると本発明者は考えた。また、課金装置付きキオスクの場合には、その場で現金決済ができるため、インターネット決済時に必要な認証手続きなどの煩わしい作業が必要でなくなるといった利点があるとも本発明者は考えた。

【0009】さらに、上記動画を例にとれば、そのデータの提供手段としてパソコン及びデジタルカメラ或いはビデオカメラを必要とし、前記カメラで撮影した映像を使用する携帯電話機に適用可能なデータとするために加工することが必要であり、(3)このような加工を行うにはある程度のパソコンやデータ変換ソフトに対する知識を要するばかりか、(4)それらの設備は高額であるため誰でも揃えることができるというものでもない、といった問題がある。加えて、上述した携帯電話機の利用と、デジタルカメラとの利用年齢が、それぞれ機器の価格の低下と生活習慣の変化などから低下し、小学生等にもそれらの機器が普及しているため、それらの低年齢の人や老人にとっては、上述した(3)(4)の問題は更に顕著なものとなるといった問題がある。

【0010】この発明は、画像データを取込むことができるディスプレイ付携帯電話機に、素人でも簡単にデジタルカメラで撮影した画像や、過去に撮影した思いでの写真などの画像データを取込んで携帯電話のディスプレイに表示できるような画像転送装置および転送方法、詳しくは、自動販売機と同様に精算機能付の画像転送装置および転送方法に関する。

【0011】

【課題を解決するための手段】以上のような課題に鑑み、請求項ごとの発明ごとに以下のような構成を採用している。

【0012】すなわち、請求項1の発明では、画像データを保存可能なディスプレイ付携帯電話機に対し、画像を転送する画像転送装置であって、被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いは記憶媒体に記憶された画像データの読取手段と、前記ディスプレイ付携帯電話機の機種別データを記憶するメモリと、当該メモリの機種別データを参照して、前記カメラで撮影した画像データ又は記憶媒体に記憶された画像データを処理する制御手段と、前記制御手段により処理された画像データをディスプレイ付携帯電話機に転送する転送手段とからなることを特徴とする。

【0013】上記「当該メモリの機種別データを参照して、前記カメラで撮影した画像データ又は記憶媒体に記憶された画像データを処理する」とは、例えば、画像データを取込むディスプレイ付の携帯電話機に応じて取込める画像の大きさが異なったり、或いは使用できる色数が定まっていたり、画素数が取込んだ画像データと異なっていたりする、そのディスプレイ付の携帯電話機に応じた画像データに変換するなどの処理が必要となり、前

記制御手段は、このような処理を行うことである。

【0014】また、請求項2の発明では、画像データを保存可能なディスプレイ付携帯電話機に対して画像を転送する画像転送方法であって、被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いはパソコンやデジタルカメラにより画像データを記憶された記憶媒体から当該画像データを読み取る読取手段、のいずれか一方又は両方により画像データを取込段階と、当該取込んだ画像データを予め記憶された前記ディスプレイ付携帯電話機の機種別データ参照して編集し処理する段階と、前記編集し処理した画像データを携帯電話機に転送する段階とからなる、前記複数の段階を少なくとも有することを特徴とする。

【0015】前述した「当該取込んだ画像データを予め記憶された前記ディスプレイ付携帯電話機の機種別データ参照して編集し処理する段階」とは、前述した請求項1の処理と同様に取込んだ画像データを拡大縮小したり、色数を少なくしたり、或いはカラーからモノクロにディザ処理するなどして変換したりするなどの段階を指すものである。

【0016】前述した転送手段としては、携帯電話機と接続ケーブルで接続して画像データを転送する場合には、この接続ケーブル等のインターフェースがこれに相当し、メモリスティックなどの記憶媒体を介して転送する場合には、前記メモリへの書き込み手段等がこれに相当する。要は転送手段とは、画像データを携帯電話機に転送できる手段であれば何でもよい。

【0017】請求項3の発明では、被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いはパソコンやデジタルカメラにより画像データを記憶された記憶媒体から当該画像データを読み取る読取手段、のいずれか一方又は両方により画像データを取込段階と、当該取込んだ画像データを、予め記憶された前記ディスプレイ付携帯端末の機種別データ或いは、使用者が選択入力した使用可能なデータ形式を参照して編集し処理する段階と、前記編集し処理した画像データを携帯端末或いは当該携帯端末で使用可能な外部記憶媒体に転送する段階とからなる、前記携帯端末或いは当該携帯端末で使用可能な記憶媒体に前記画像を転送する画像転送方法に適用可能な携帯端末であって、前記取込んだ画像データを、予め記憶された前記ディスプレイ付携帯端末の機種別データ或いは、使用者が選択入力した使用可能なデータ形式を参照して編集し処理する段階で前記画像データは圧縮され、当該圧縮された前記画像データを前記携帯端末で解凍するための機能を有するように構成することを特徴とする。上述した請求項3の発明によれば、携帯端末で利用可能なデータ形式に圧縮されたデータを適宜利用して転送速度を早くできる。

【0018】請求項4の発明では、被撮影者又は写真等の被画像取込シートを撮影するためのカメラ、或いは記

憶媒体に記憶された画像データの読取手段と、前記ディスプレイ付携帯端末の機種別データ或いは複数のデータ保存形式へのデータ変換プログラムを記憶するメモリと、当該メモリの機種別データ或いは使用者が入力操作したデータ保存形式のデータ変換プログラムを参照して、前記カメラで撮影した画像データ又は記憶媒体に記憶された画像データを処理し、圧縮する制御手段と、前記制御手段により処理された画像データをディスプレイ付携帯端末に転送する転送手段とからなる画像転送装置に接続可能なディスプレイ付携帯端末であって、前記ディスプレイ付携帯端末には、前記画像転送装置から転送された圧縮された画像データを解凍する解凍プログラムを有するように構成することを特徴とする。上記請求項4の発明は、請求項3の発明と同様に、携帯端末で利用可能なデータ形式に圧縮されたデータを適宜利用して転送速度を早くできる。特に、請求項5の発明のように、動画画像データを転送する場合や、後述する請求項6、7のように近年大容量化しつつある大容量のゲーム情報を転送する場合には、転送速度の問題からより効果的なものとなる。

【0019】請求項5の発明では、ディスプレイ付携帯電話機或いはディスプレイ付携帯端末に適用される画像データは、動画画像データであることを特徴とする。

【0020】請求項6の発明では、複数のゲームプログラムを含むゲーム情報に関わるデータを記憶するメモリと、当該メモリに記憶した前記データを圧縮プログラムによって圧縮しディスプレイ付携帯端末に直接転送或いは記憶媒体を介して転送する制御手段とを有するゲームソフト販売機と、当該制御手段により圧縮された前記ゲームプログラムを含むゲーム情報に関わるデータを解凍プログラムによって解凍し、内蔵された或いは別体のメモリに記憶する前記ディスプレイ付携帯端末とから構成されるゲームシステムに使用可能に構成されることを特徴とする。

【0021】請求項7の発明では、前記ゲームソフト販売機からディスプレイ付携帯端末へのデータの転送は、前記ゲームソフト販売機の課金装置に使用者が料金を支払ったことを条件に行われることを特徴とする。上記請求項7の発明のように、上記画像処理装置をゲームソフト販売機とし、課金を条件としてデータを転送するように構成すれば、インターネット決済のようにオンライン上での決済を行う場合に抵抗のある人でも安心して利用することができる。つまり、その場で金銭を支払い、その金銭を支払うことによって必要なサービスを提供されるといった、セキュリティの問題や認証の問題のない商取引を提供できる。

【0022】

【発明の実施の形態】本発明を適用した画像転送装置の一例を一実施の形態として、第1図乃至第4図に基づいて以下に説明する。

【0023】第1図は、この画像転送装置の概略外観図を示し、図において1は筐体を示している。

【0024】前記筐体1には、図1および図2を参照して、筐体前方に立つ被撮影者を撮影するための第1のカメラ2と、思いでの写真などの画像を取込むための第2のカメラ3と、前記両カメラで取込んだ画像データを表示するためのモニタ4と、当該モニタ4に表示される操作案内画面に応じて使用者が入力操作を行うための操作手段5と、携帯電話機20と画像転送装置とを接続するためのインターフェース6とを主な構成としている。

【0025】そして、前記第1のカメラ2と、前記第2のカメラ3と、前記モニタ4と、前記操作手段5と、前記インターフェース6とは、前記筐体1内に収められた制御手段10に電気的に接続されている。

【0026】また、前記制御手段10には、前記モニタ4に使用者に対しての案内画面を生成するデータが記憶されたメモリ10Aが内蔵されている。

【0027】さらに、前記制御手段10には、CD-ROMなどの外部記憶媒体に記憶される機種別データ7が、前記制御手段10によって読取り可能に構成されている。当該機種別データは、頻繁に新しい機種が市場に登場する携帯電話機に対応するため、オンライン上でのデータの追加或いは入れ替え、又はROMカートリッジにより入れ替え可能に構成することが好ましい。

【0028】図1における符号3Aは、前述した第2のカメラ3で撮影する被画像取込シートを挿入するための挿入口であって、当該挿入口3Aから写真などの取込むべき画像取込みシートを挿入して、前記モニタ4を見ながらシート位置を最適な位置に使用者自身の操作によって移動させることができる。

【0029】また、前記筐体1の前面には、携帯電話機20を固定する固定手段8が設けられている。この固定手段8にディスプレイ21を有する携帯電話20を固定することにより、前記インターフェース6と携帯電話機20とを接続した状態を良好に保ちながら、手放して前記操作手段5による入力作業を行うことができる。場合によっては、前記携帯電話機20のディスプレイ21を前記モニタ4として使用し、最終的に利用されるディスプレイ21に画像を表示させて、前記画像転送装置で処理された画像データを確認するようにすることもできる。

【0030】このように、最終確認画面を使用するディスプレイ21そのもので確認できるようにすれば、モニタ4で確認した画像と異なるなどの使用者の不満が少なくなるのは言うまでもない。

【0031】次に、図3乃至図4のフローチャートに従って、前記画像転送装置の操作処理手順について説明する。

【0032】図2における課金装置としてコインセクタ9に金銭を投入すると、前記画像転送装置のモニタ4に携帯電話機種選択画面が表示される（ステップB）。

【0033】そして、前記携帯電話選択画面が表示されると、前記操作手段5への入力作業より使用者が画像データを転送したい携帯電話機20の機種を選択する（ステップC）。

【0034】選択作業が終了すると、前記制御手段10はデータ10Aに基づいて撮影or画像取込み選択案内画面を生成しモニタ4に表示する（ステップD）。撮影とは前記第1のカメラ2で筐体1の前方に立つ使用者を被撮影者として撮影すること、画像取込みとは、前記挿入口3Aから携帯電話機に取込みたい画像の原紙である写真などを挿入し、前記第2のカメラ3で当該取込みたい画像の原紙のイメージを画像データとして取込むことである。

【0035】そして、撮影or画像取込み選択画面を見ながら使用者は撮影するのか或いは画像を取込むのかを前記操作手段5によって選択する（ステップE）。

【0036】上記選択が終了した後は、前記第1のカメラ2で撮影する撮影モードと、前記第2のカメラ3で写真などの画像を取込む画像取込モードとの2つのモードに分岐するが、ここではまず先に撮影モードについて説明する。

【0037】ステップEで撮影モードが選択されると、撮影案内画面がモニタ4に表示される（ステップF）。この撮影案内画面は、前記メモリ10Aに予め容易されている。

【0038】そして、前記操作手段5の操作によりシャッター入力Gすると、前記モニタ4にはトリミング案内画面が表示される（ステップH）。トリミング案内画面とは、撮影した画像を使用者の前記操作手段5の操作によって所望の画像部分だけを残し後を削除したりするための操作案内画面である。

【0039】上記操作案内画面が表示された後、前記モニタ4には前記カメラ2で撮影された画像が表示され、その画像に対して不必要な部分を前記操作手段5により切り取ったり（ステップI）。

【0040】前記ステップIが終了すると、使用者はトリミング決定の入力を前記操作手段5により行う（ステップJ）。

【0041】ステップJが終了すると、トリミング後の画面に、前記制御手段10に接続された手書き入力手段5Aにより文字入力するための文字入力案内画面（ステップK）。上述したトリミングや文字入力は必ずしも行う必要なく、操作手段5によりその都度決定入力を行うことにより次のステップに移ることが可能となる。

【0042】文字入力が終了すると、使用者は前記操作手段5により文字入力の終了入力を行う（ステップL）。

【0043】次に、前述したトリミング後の画面と、入力した文字とを合成した合成画面を前記モニタ4に表示する（ステップM）。



【0044】前記ステップMにより表示された合成画面で使用者はその良否を確認した後、決定入力の前記操作手段5により行う（ステップN）。もし、使用者がその合成画像が気に入らなかった場合には、前記操作手段5によりキャンセル入力を行えばステップIに戻るることができる。このとき、後述する携帯電話機20と前記制御手段10との接続インターフェース6とを予め接続しておけば、前記合成画像の確認を实际使用する携帯電話機20のディスプレイ21に表示し確認するように構成することもできる。

【0045】次に、前記合成画像を携帯電話機20に接続し、当該携帯電話機に画像データを転送するための携帯電話接続案内画面を表示する（ステップP）。

【0046】このステップPで表示される携帯電話接続案内画面を見ながら、使用者は、携帯電話機20と前記制御手段10とを接続ケーブルである接続インターフェース6により接続し、その接続状態でホルダー8に携帯電話機20を固定するように促される。

【0047】次に、制御手段10は電氣的に携帯電話機20と接続されたかどうかを確認する（ステップR）。もし、接続されていなければ、案内画面に早く接続するように促すような警告の画像を表示したり、図示しないスピーカから警告の音声を発するように構成してもよい。

【0048】次に、前記制御手段10は、前記ステップBおよびCで選択された携帯電話機の種類に応じてステップNで決定された前記合成画像データを拡大や縮小して使用する携帯電話機のディスプレイに適した画像データに処理或いは編集処理する（ステップS）。

【0049】このステップSの処理が終了すると、前記インターフェース6を通じてホルダー8に固定された携帯電話機にステップSで処理された画像データを転送する（ステップT）。

【0050】ステップTの転送が終了したのを前記制御手段10が確認し、その確認後に表示画面に対してデータ転送が終了し、インターフェース6と携帯電話機20とを分離するように案内するとともに、処理が終了したことを視覚的に示す表示画面を表示する（ステップU）。

【0051】次に、前後するが前述した画像取込モードについて説明する。

【0052】前記ステップEにおいて画像取込モードが選択されると、画像取込案内画面を前記モニタ4に前記制御手段20が表示する（ステップV）。このとき画像取込案内画面には、前記挿入口3Aより、図1のモニタ4に表示されるような画像が印刷されたシート25を挿入するように指示する。

【0053】そして、前記モニタ4を見ながら前記シート25を使用者が手で持って移動させ画像取込決定操作を行う（ステップW）。

【0054】ステップWが終了した後は前述したステップHに移動し、その後の流れは前述したステップH以後のステップに以降する。

【0055】なお、前記ステップBにおいて選択する携帯電話機の種類は、必ずしも取込むべき携帯電話機の種類と同じものとする必要はなく、その取込んだ携帯電話機からその画像を見せたい／送りたい電話機の種類を入力するようにすることもできる。

【0056】図5に示すのは、上記実施の形態の変形例である。図5において図1乃至図4と同一符号を付した構成は同一の構成であるので、あえて再度の説明を行うことなく説明を省略する。

【0057】図に、おける符号Aは携帯電話機としての使用可能な、ディスプレイ付携帯端末A1と接続されるネットワーク網であり、符号Bは携帯電話機としての使用可能な、ディスプレイ付携帯端末B1と接続されるネットワーク網である。

【0058】前記ネットワーク網AとBとは他のネットワーク網Cと接続される。図6に示すのは、図5の変形例における筐体（ゲームソフト販売機兼画像転送装置）1のハードブロック図である。この制御手段10には、メモリ10Aに複数のゲームプログラムを含むゲーム情報が記憶されており、図5の符号10BのCD-ROMによってメモリ10Aに記憶される複数種類のゲーム情報を入れ替えることが可能になっている。このようなデータの入れ替え方法は、電話回線等による入れ替えと異なり、データ量が多い場合に発生するデータ転送不良などの問題を回避できるものである。

【0059】また、前記筐体1内の制御手段には、各種圧縮プログラムを記憶したメモリ10Dが設けてあり、この圧縮プログラムにより、カメラ2で撮影した動画画像データや前記メモリ10Aに記憶したゲーム情報を、使用者が前記操作手段5を操作して選択された適宜な圧縮形態に圧縮するように前記制御手段10が作用する。

【0060】次に、前記ゲームソフト販売機たる筐体1の使用方法について説明する。第1に、使用者はゲームソフトを購入するに必要な金銭をコンセクタ9に投入する。

【0061】第2に、携帯端末20と前記筐体1とを前記インターフェース6を介して接続し、前記筐体1内のゲーム情報のデータを携帯端末20に転送する準備を行う。

【0062】第3に、使用者は、前記操作手段5を操作して携帯端末20に転送するデータ形式や圧縮形式或いは機種名等を入力する。

【0063】第4に、使用者が操作手段5を操作して入力したデータ形式や圧縮形式或いは機種名等の情報を基に、それに適したデータ形式にして前記ゲーム情報を携帯端末20に転送する。

【0064】第5に、転送されたゲーム情報を一旦記憶

し、解凍プログラムを記憶したメモリから携帯端末の制御部が読み出し、読み出した解凍プログラムに沿って前記一旦記憶したゲーム情報を解凍して再度メモリに記憶させ、当該メモリに記憶させたゲーム情報を利用してゲームプレーを前記携帯端末20で行うことが可能となる。

【0065】さらに、前記カメラ2で撮影した動画を、使用者が前記操作手段9を操作して圧縮形式を選択し、その圧縮形式に圧縮編集した圧縮動画データを携帯端末20に転送した場合について説明する。前記携帯端末20に転送された圧縮動画画像データは、図示しない内部のメモリに一旦記憶される。そして、携帯端末20（A1）の携帯電話機能を使用して他の携帯端末20（B1）に前記一旦記憶した動画画像データを転送する。転送経路は、前記携帯端末A1と携帯端末B1とで使用されるネットワーク網が異なる場合、例えば一方が「iモード」で一方が「ez web」とした場合には、前記両携帯端末A1の携帯電話機が使用されるネットワーク網Aを通じて、インターネットのネットワーク網Cを経由し、前記携帯端末B1の携帯電話機が使用されるネットワーク網Bに伝達され、当該ネットワーク網Bを通じて前記転送すべき携帯端末B1に転送される。さらに、前記転送される動画画像データは圧縮されているので、その圧縮形式が前記転送される携帯端末B1で判別できるように、前記転送される動画画像データに前記圧縮形式を判別するためのデータを付加するようにしている。このように付加された圧縮形式を判別するためのデータ

によって、前記携帯端末B1の制御部が自動的に或いは、使用者がその圧縮形式を判別するためのデータを当該携帯端末B1のディスプレイに表示させてその圧縮形式を判別し、前記携帯端末B1の操作手段を操作して適宜解凍プログラムにより解凍するようにして使用される。

【0066】

【発明の効果】以上説明したこの発明によれば、ディスプレイ付の携帯電話機にオリジナリティのある画像を、携帯電話機の機種に適した画像に編集した画像データとして処理し、素人でも簡単に画像データを取込むことが可能になる。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の実施の形態に係わる画像転送装置の斜視図である。

【図2】 図1の画像転送装置のハードブロック図である。

【図3】 図1の画像転送装置の制御フロー図である。

【図4】 図1の画像転送装置の制御フロー図である。

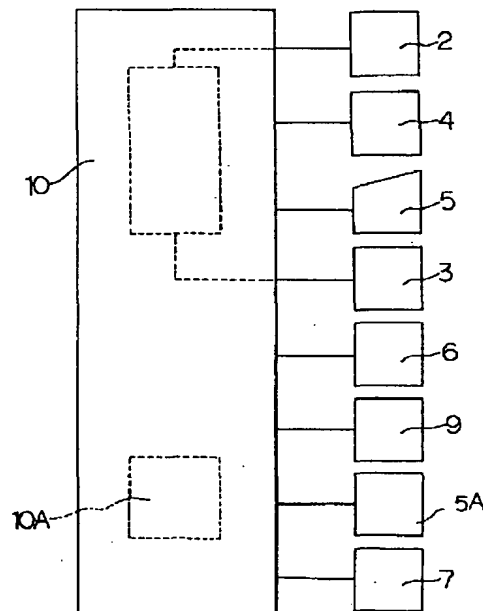
【図5】 本発明の実施の形態に係わる変形例を示す図である。

【図6】 図5における変形例における筐体のハードブロック図である。

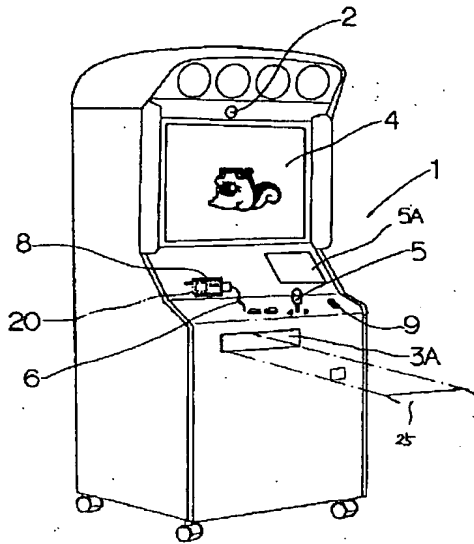
【符号の説明】

2、3 カメラ、7 携帯電話機機種別データメモリ、10 制御手段、20 ディスプレイ付携帯電話機である。

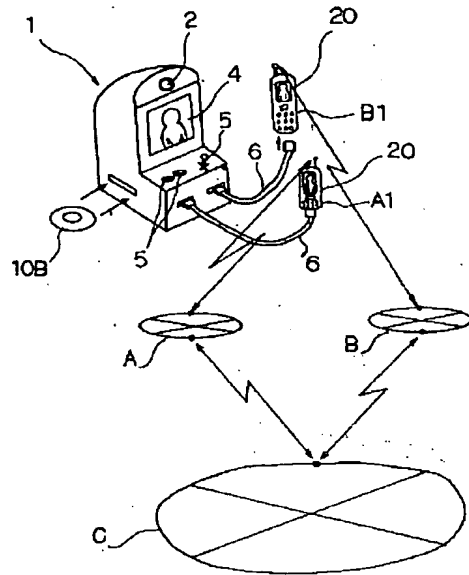
【図2】



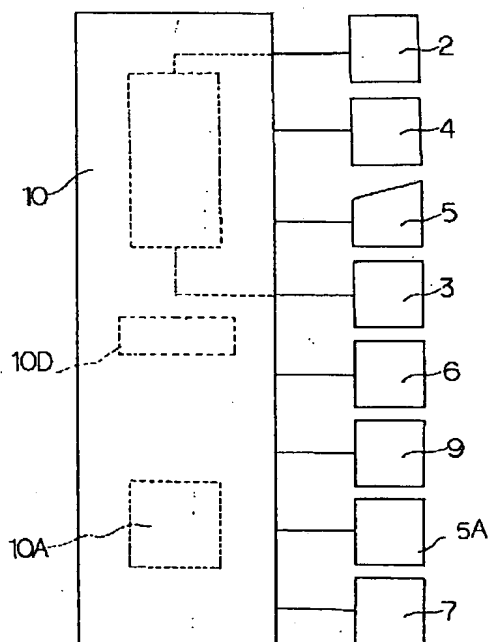
【図 1】



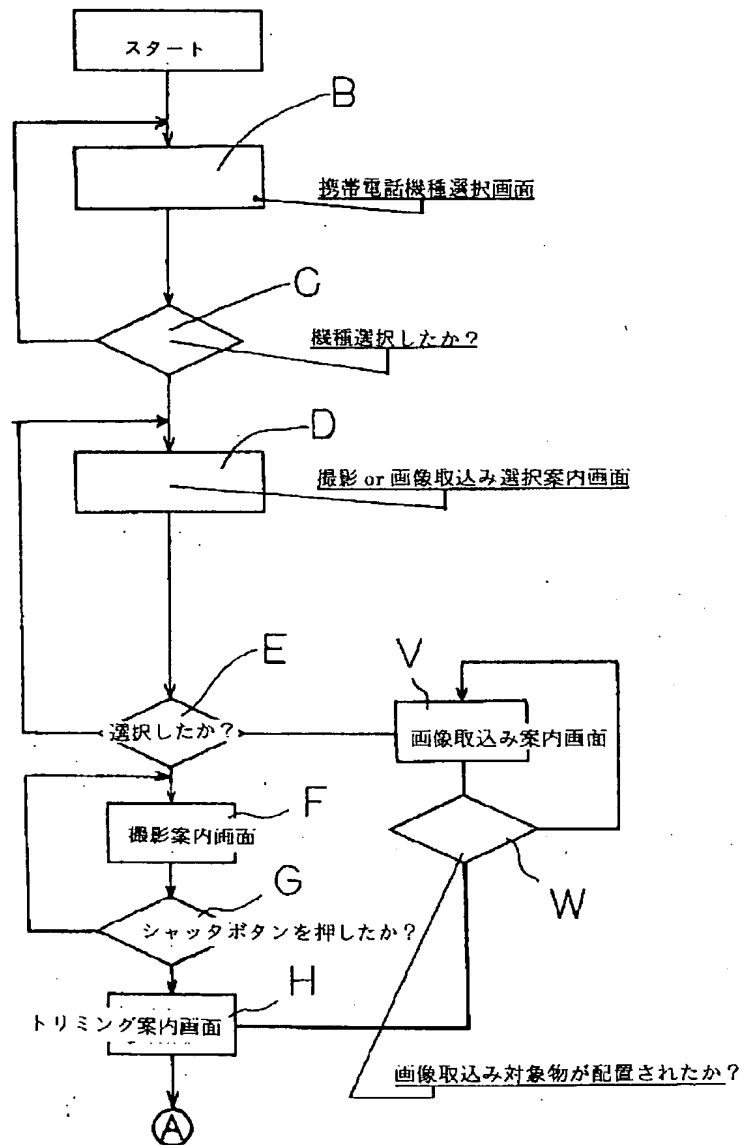
【図 5】



【図 6】



【図3】



【図4】

